

選考問題

【質問1】共通

あなたがミニキャンプに応募された動機について教えてください。また、この講義で学んだことを何に役立てたいかを教えてください。

【質問2】

「チート行為」「ゲームセキュリティ」という分野から、どのようなものが該当すると考えるか、自由に教えてください。そのような事象に遭遇したことがあれば、それも併せて教えてください。

【質問3】

今回はブラウザゲーム（のようなもの）を題材にしていますが、実際のゲームソフトになると、クライアントプログラム側はPCソフト、スマホアプリ（ゲームアプリ）、家庭用ゲームなど多岐に渡り、それぞれ解析するのに異なる知識・ツールが必要です。PCソフト、スマホアプリ（ゲームアプリ）、家庭用ゲームのどれかを選び、そのクライアントプログラムを解析するにはどのような知識やツールが必要か、思いつくものを書いてください。

選考問題

【 質問 4 】

あなたは、ECサイト「SecCamp」を運営している企業のセキュリティチームのメンバーとして働いています。ある日、カスタマーサポートチームから以下の問い合わせについて調査してほしいという依頼が来ました。

「SecCampから商品の支払い方法に問題があるという内容のメールが届きました。私はSecCampを利用した覚えがないので、このメールが本当なのか確認してほしい」

そして、共有されたメールの本文とメールリンクのURLを元に、調査を始めました。

以下の質問に答えてください。なお、決まった正解はありませんので、あなたなりの考えを書いてください。

【 質問 4 - 1 】

共有されたメールの本文とURLについて、あなたならどのように調査をしていきますか。具体的な調査方法を書いてください。

【 質問 4 - 2 】

調査した結果、共有されたものはフィッシング詐欺であるということが判明し、ユーザーに注意喚起をすることになりました。あなたならどのように注意喚起を行い、どのような情報を注意喚起に記載しますか。